

ROUTE #1 - KLASSIEK

VIA DEZE ROUTE GA JE STAP VOOR STAP EEN VERHAAL MAKEN. VOLG ONDERSTAANDE ROUTE, GEBRUIK JE EIGEN CREATIVITEIT EN UITEINDELIJK BEN JE KLAAR OM EEN VERHAAL TE PRESENTEREN.

1. Pak een Wie-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

2. Pak een Wat-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

3. Pak een Waar-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

4. Bedenk een situatie aan de hand van de antwoorden op de WIE, WAT en WAAR kaarten. WIE komen er in het verhaal voor, WAT gebeurt er en WAAR speelt het zich af? Schrijf de situatie op.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

5. Pak een Motivatie-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

6. Pak een Podium-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

7. Maak het verhaal en verdeel alle rollen. Oefen en repeteer hoe je dit verhaal gaat presenteren.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

8. Presenteer je verhaal aan het publiek.

EINDE! DE HELE ROUTE IS NU AFGELEGD EN ER IS EEN VERHAAL GEMAAKT.

ROUTE #2 - IMPROVISATIE

VIA DEZE ROUTE GA JE STAP VOOR STAP EEN VERHAAL MAKEN. VOLG ONDERSTAANDE ROUTE, GEBRUIK JE EIGEN CREATIVITEIT EN UITEINDELIJK BEN JE KLAAR OM EEN VERHAAL TE PRESENTEREN.

1. Pak een INSPIRATIE-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

2. Pak een WIE-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

3. Pak een WAT-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

4. Bedenk een situatie aan de hand van de antwoorden op de INSPIRATIE, WIE en WAT kaarten.

WIE komen er in het verhaal voor, **WAT** gebeurt er? Schrijf de situatie op.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

5. Presenteer het verhaal aan het publiek. Dit verhaal improviseer je en hoeft daarom niet geoefend/gerepeteerd te worden. Kies wel eerst wie welke rol speelt in het verhaal.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

5. Pak na de presentatie een MOTIVATIE-kaart en stel deze vraag aan het publiek.

EINDE! DE HELE ROUTE IS NU AFGELEGD EN ER IS EEN VERHAAL GEMAAKT.

ROUTE #3 - VERBEELDEN

VIA DEZE ROUTE GA JE STAP VOOR STAP EEN VERHAAL MAKEN. VOLG ONDERSTAANDE ROUTE, GEBRUIK JE EIGEN CREATIVITEIT EN UITEINDELIJK BEN JE KLAAR OM EEN VERHAAL TE PRESENTEREN.

1. Pak een WAT-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

2. Pak een WAAR-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

3. Pak een MOTIVATIE-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

4. Bekijk de antwoorden op de WAT, WAAR en MOTIVATIE kaarten. Bespreek wat deze antwoorden voor emotie en sfeer oproepen (bijv. blijdschap, boosheid, grimmig, luchtig).

Schrijf alle emoties en sferen op.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

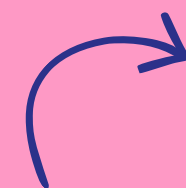
5. Pak een PODIUM-kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

6. Kies nu één emotie/sfeer. Maak het verhaal aan de hand van de PODIUM-kaart. Oefen en repeteer hoe je dit verhaal gaat presenteren.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

7. Presenteer je verhaal aan het publiek.



TIP! Je hoeft geen letterlijke situaties te bedenken; het mag heel abstract zijn. Een emotie of sfeer vertelt ook een verhaal.

EINDE! DE HELE ROUTE IS NU AFGELEGD EN ER IS EEN VERHAAL GEMAAKT.

ROUTE #4 - DE SPIEGEL

VIA DEZE ROUTE GA JE STAP VOOR STAP EEN VERHAAL MAKEN. VOLG ONDERSTAANDE ROUTE, GEBRUIK JE EIGEN CREATIVITEIT EN UITEINDELIJK BEN JE KLAAR OM EEN VERHAAL TE PRESENTEREN.

1. Pak een WIE-kaart

Klaar? Ga naar de volgende stap.

2. Pak een WAT-kaart

Klaar? Ga naar de volgende stap.

3. Bedenk een situatie door de WIE en WAT-kaart aan elkaar te koppelen. WIE is het en WAT gebeurt er met diegene? Schrijf dit op.

Klaar? Ga naar de volgende stap

4. Schrijf voor jezelf de antwoorden op de volgende vragen op: *Waarom vind ik dit een interessante situatie?*

Deel de antwoorden met elkaar.

Waar in herken ik iets van mezelf in deze situatie?

Klaar? Ga naar de volgende stap.

5. Pak een INSPIRATIE-kaart. Gebruik de opdracht op deze kaart om een kort verhaal te maken met de wie en wat kaart.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

6. Gebruik jullie antwoorden van stap 3 om een of meerdere personages aan het verhaal toe te voegen.

Klaar? Ga naar de volgende stap.

7. Maak een presentatie aan de hand van een PODIUM-kaart.

EINDE! DE HELE ROUTE IS NU AFGELEGD EN ER IS EEN VERHAAL GEMAAKT.

ROUTE #5- DROMEN



VIA DEZE ROUTE GA JE STAP VOOR STAP EEN VERHAAL MAKEN. VOLG ONDERSTAANDE ROUTE, GEBRUIK JE EIGEN CREATIVITEIT EN UITEINDELIJK BEN JE KLAAR OM EEN VERHAAL TE PRESENTEREN.

1. Pak een WAT-kaart en gebruik deze om een droom over vrijheid te bedenken. Wat zou jij wensen? Wat moet er veranderen?

Klaar? Ga naar de volgende stap.

2. Pak een MOTIVATIE-kaart en beantwoord de kaart. Kun je dit antwoord samenvoegen met jullie droom of wensen over vrijheid?

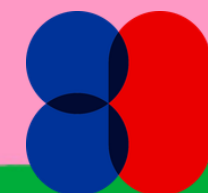
Klaar? Ga naar de volgende stap.

3. Pak een WIE-kaart en beantwoord de kaart. Hoe past deze persoon bij jullie droom, of misschien helemaal niet?

Klaar? Ga naar de volgende stap.

4. Maak een presentatie aan de hand van een PODIUM-kaart. Probeer in je presentatie (een van) de volgende vragen te beantwoorden: Waarom is dit onze droom? Voor wie? Wat zegt dit over mijn vrijheid?

EINDE! DE HELE ROUTE IS NU AFGELEGD EN ER IS EEN VERHAAL GEMAAKT.



**80 jaar
vrijheid**
Zuid-Holland

**JEUGD
THEATER
HUIS**

TOELICHTING KAARTSOORTEN



Met een **WIE-kaart** bedenk je WIE er in het verhaal voorkomt. Vertel je straks een verhaal als jezelf, of bedenk je een personage? Welke rollen zitten er straks in jullie verhaal?

Met een **WAT-kaart** bedenk je WAT er in het verhaal gebeurt. Je creëert een situatie. Is het een verhaal over vrijheid of juist onvrijheid? Wat is het begin van de situatie, hoe verloopt het en hoe eindigt het?

Met een **WAAR-kaart** bedenk je WAAR het verhaal zich afspeelt. Je kiest een locatie. Is het een locatie die echt bestaat? Zijn we online? Of op een fantasieplek?

Met een **MOTIVATIE-kaart** bedenk je waarom verhalen over vrijheid verteld moeten worden. Je motivatie is belangrijk, omdat het een verhaal uniek maakt en je publiek geïnteresseerd. Ter inspiratie bevat iedere kaart een quote uit de Your Stories-podcast, waarin jongeren hun verhaal rondom vrijheid vertellen.

Met een **PODIUM-kaart** bedenk je hoe je het verhaal een podium gaat geven. Hoe ga je het presenteren? Waar zit het publiek? Gebruiken we muziek of gaan we naar buiten?

Met een **INSPIRATIE-kaart** ga je op zoek naar inspiratie voor je verhaal. Zo krijg je ineens nieuwe ideeën. Misschien zie iets nieuws, hoor je een leuk detail of komt je ineens tot een tekst.

